MARKET E TOOLS PER LA PERSONALIZZAZIONE DI APPLICAZIONI ANDROID

* Introduzione e obbiettivi
  + Temi trattati (torta che mostra il peso dei corsi nella realizzazione di questa tesi)
  + Riassunto breve (breve riassunto del percorso della tesi)
* Ambiente
  + Dispositivi mobile e markets (introduzione all'ambiente mobile)
  + Come i market influenzano il software (cosa sono i market e come cambia il software grazie a questi)
  + Tendenze del mercato (le app mobile stanno crescendo, gli utenti le usano?)
* Personalizzazione di applicazioni android mediante webservice
  + Web app un ottimo esempio (esempio introduttivo per principio di funzionamento)
  + Pattern di applicativi android (quali applicazioni possono essere personalizzate? Cè ne sono?)
  + Principi di funzionamento ( cosa ci serve sapere per implementare…una soluzione)
  + Tools e sdk android (introduzione alle tecnologie di packaging e sviluppo android)
  + File di configurazione - Assets (soluzione per memorizzare i dati custom)
  + Packaging e signing dell'apk (Punto critico del progetto)
  + Signing Issue (spiegazione di quali problemi ci sono nella pubblicazione sul market di applicazioni per terzi)
  + Approfondimento su Market e firme (esempio legale problematico)
  + Soluzioni e scelte progettuali ( 4 possibili soluzioni tecniche e strategiche)
  + Stato dell'arte ( le aziende che fanno questi servizi che soluzioni usano ?)
  + Webservice di demo (Che requisiti ci sono per implementare questa cosa su web?)
  + Implementazione (schema e descrizione del webservice)
  + Ottimizzazioni possibili (cosa si può fare per migliorare la soluzione, quali problematiche si dovranno affrontare per progetti grossi e la manutenzione)
* Personalizzazione di applicazioni android mediante IDE (soluzione interna all'azienda)
  + Cambiamento degli obbiettivi Vantaggi e svantaggi rispetto alla prima sezione (cosa è comodo fare con questa tecnica)
  + Principi di funzionamento (principi di funzionamento in Eclipse e priorità tra progetti )
  + Progetti libreria (cosa sono i library-project e come sono gestiti dal SDK)
  + Esempio di personalizzazione per conto terzi con questa tecnica (se riesco)
  + Esempio di personalizzazione per il market, versione lite e pro della stessa applicazione
* Conclusioni
* Possibili sviluppi
* Referenze e link all'implementazione rilasciata su GITHUB del webservice e link al webservice pubblicato

Differenze tra progetto e tesi (SOLO TESI)

* Introduzione e obbiettivi
  + Temi trattati (torta che mostra il peso dei corsi nella realizzazione di questa tesi)
  + Riassunto breve (breve riassunto del percorso della tesi)
* Introduzione e obbiettivi
  + Ottimizzazioni possibili (cosa si può fare per migliorare la soluzione, quali problematiche si dovranno affrontare per progetti grossi e la manutenzione)
* Personalizzazione di applicazioni Android mediante IDE (soluzione interna all'azienda)
  + Cambiamento degli obbiettivi Vantaggi e svantaggi rispetto alla prima sezione (cosa è comodo fare con questa tecnica)
  + Principi di funzionamento (principi di funzionamento in Eclipse e priorità tra progetti )
  + Progetti libreria (cosa sono i library-project e come sono gestiti dal SDK)
  + Esempio di personalizzazione per conto terzi con questa tecnica (se riesco)
  + Esempio di personalizzazione per il market, versione lite e pro della stessa applicazione
  + Conclusioni